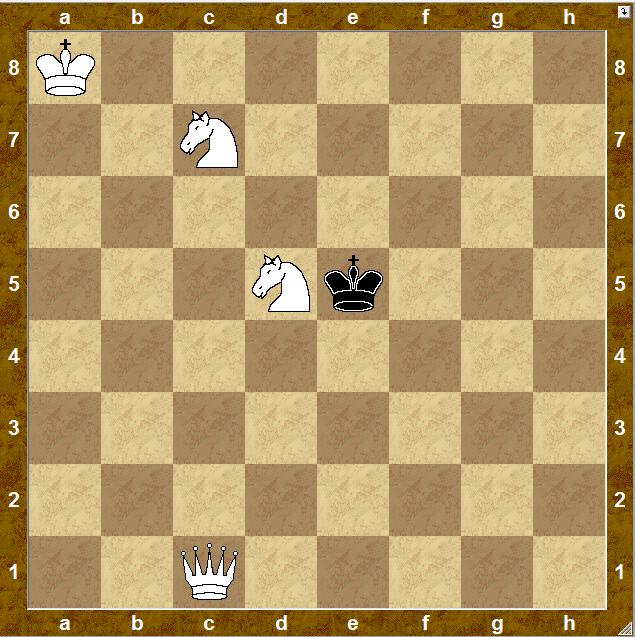
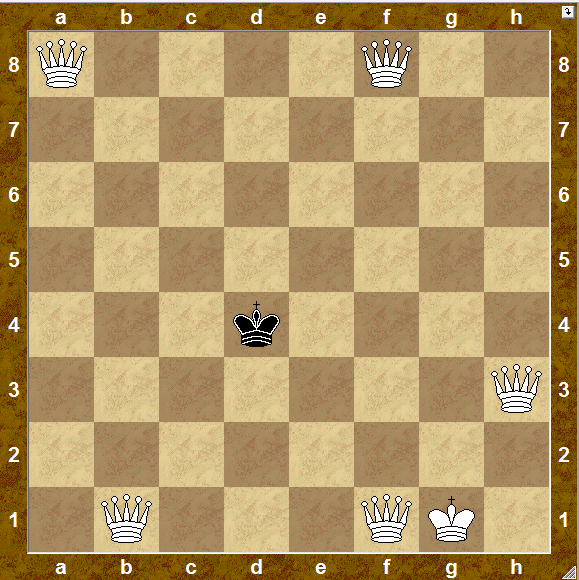
Мат в 1 ход.

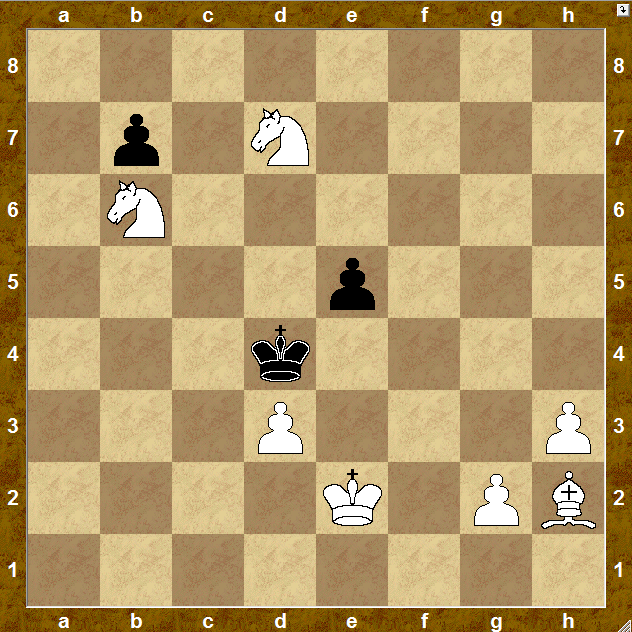


1. Фf4#

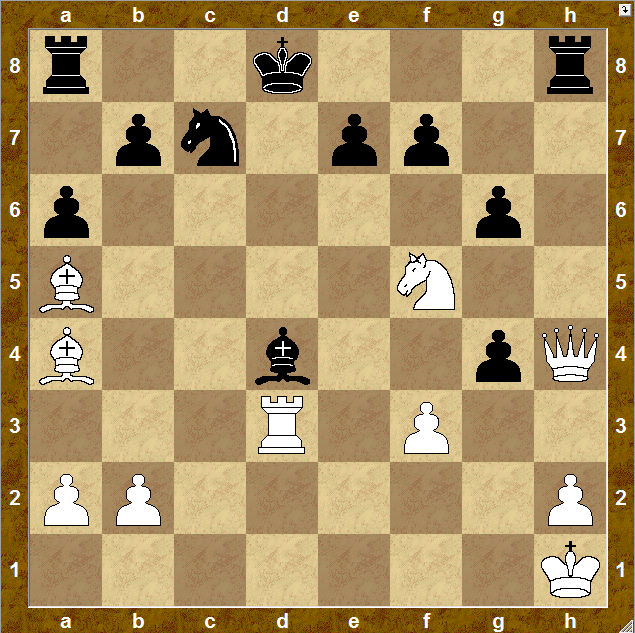


1. Фe4#

Есть еще несколько матов.

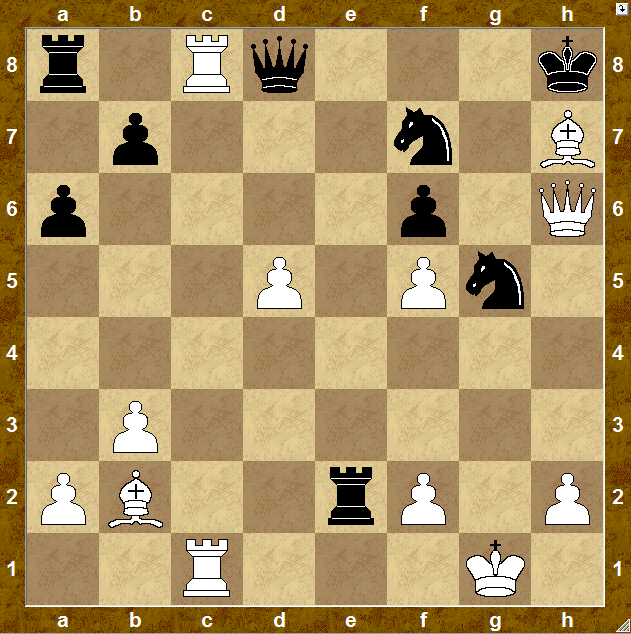


1. C:e5#

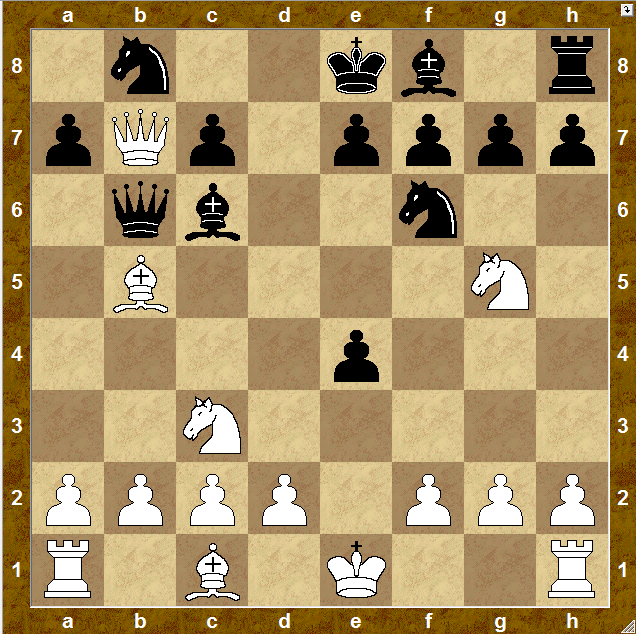


1. Ф:h8#

Мат в 1 ход.



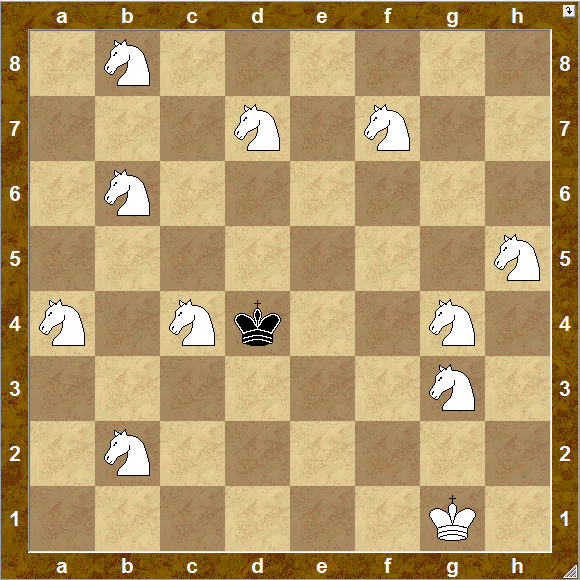
1. C:f6#



1. Фс8#

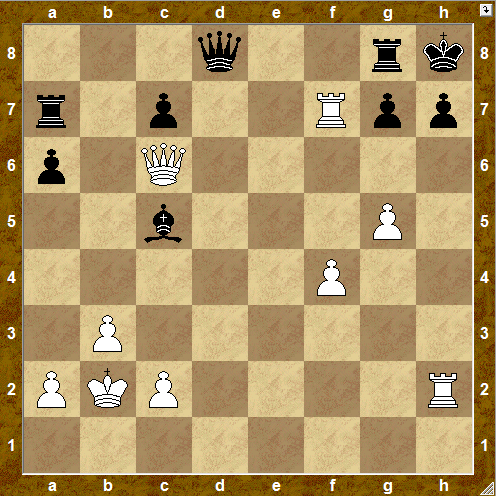


1. Cf2# или . Фg1#



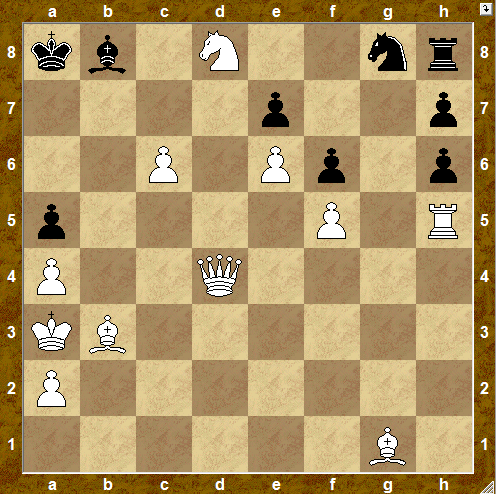
1. К:с2

Мат в 2 хода.

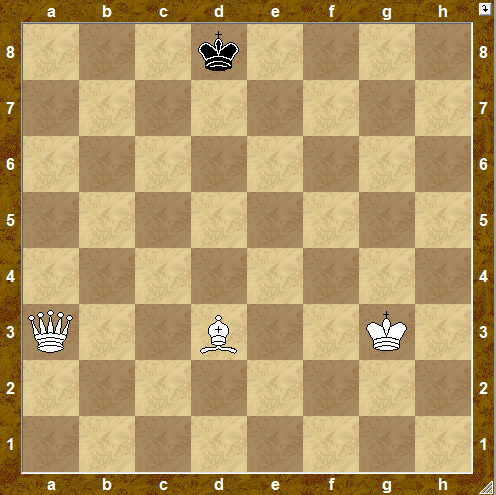


1. Л:h7 Кр:h7

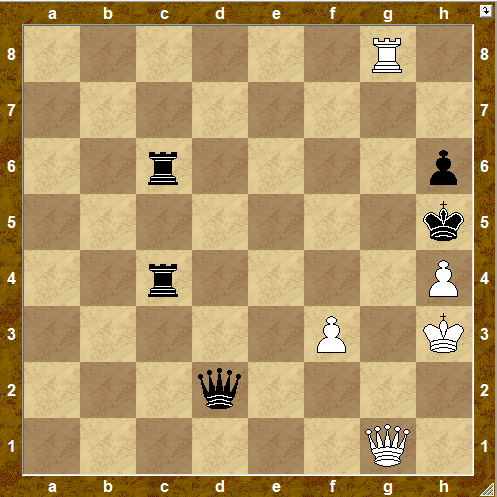
2. Фh6



1. c7 только так, иначе Cd6+



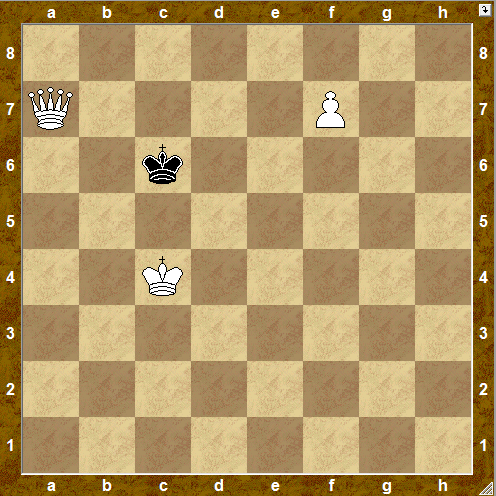
1. Ф:d6, далее мат слоном



1. Фg4 Л:g4

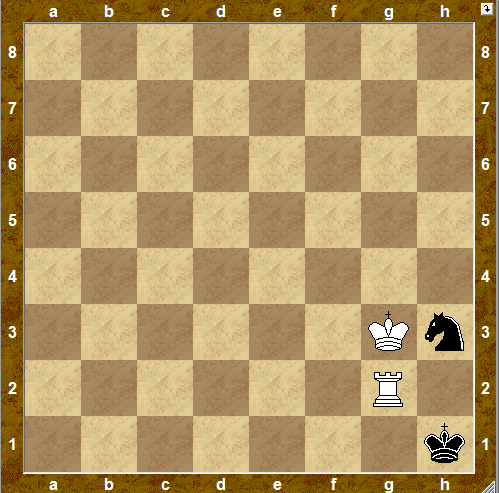
2. fg#

Мат в 2 хода.



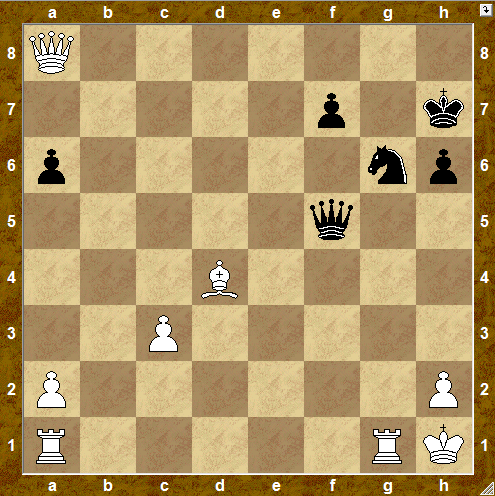
1. f8-Конь.

Ферзя ставить нельзя иначе пат



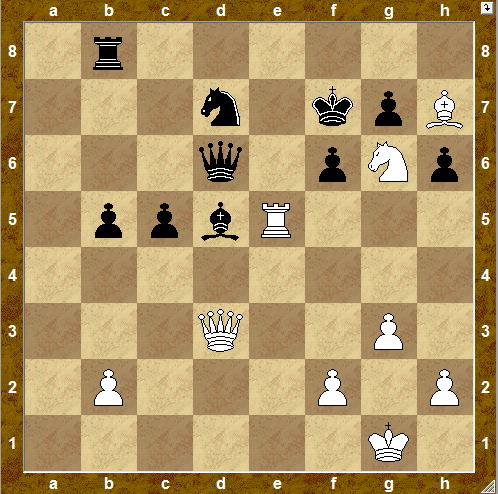
1. Ле2 - только так.

Иначе конь f2 перекроет d1



1. Фh8 К:h8

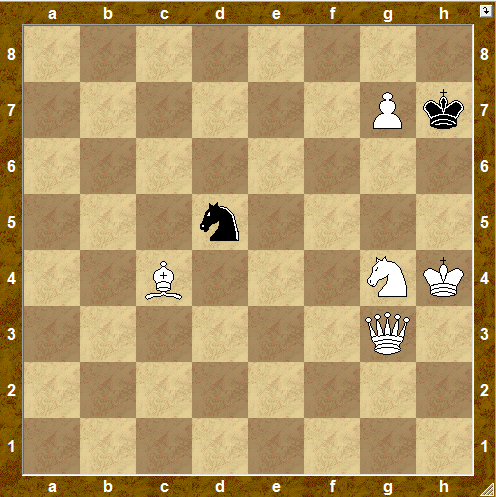
2. Лg7#



1. Ф:d5 Ф:d5

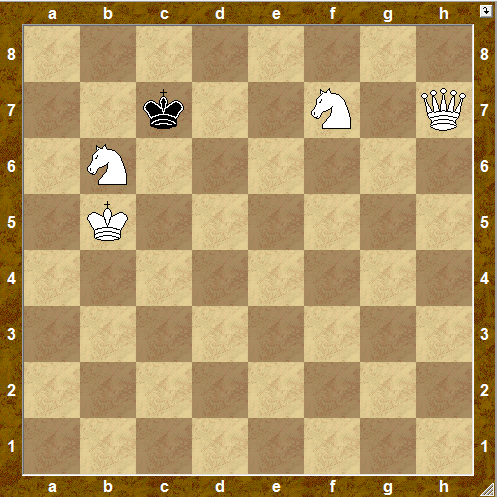
2. Ле7#

Мат в 2 хода.



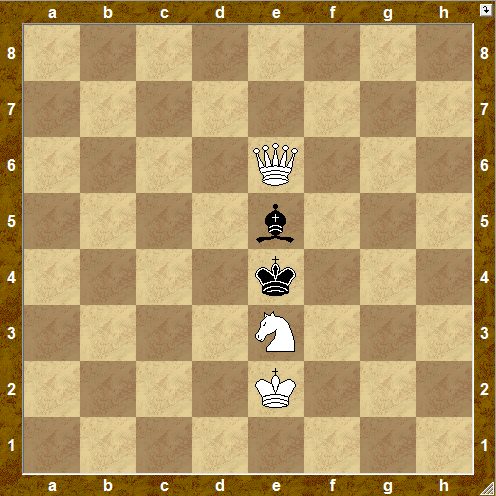
1. Фc7 Крg6

2. Cd3#



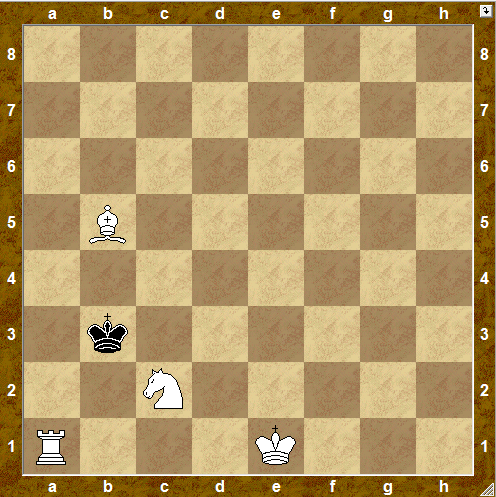
1. Крa6 Крb8

2. Фh2#



1. Фе7 Крf4

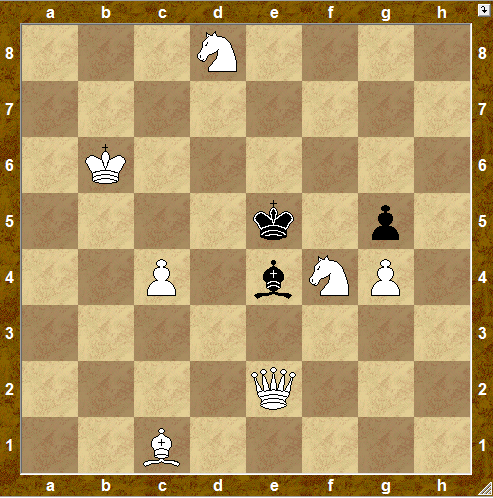
2. Фh4#



1. 0-0-0 Крc3

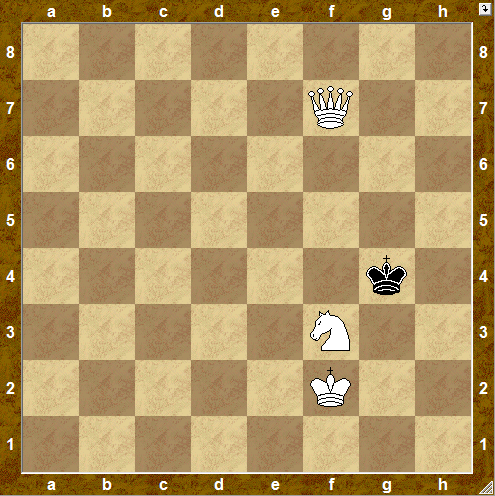
2. Лd3#

Мат в 2 хода.

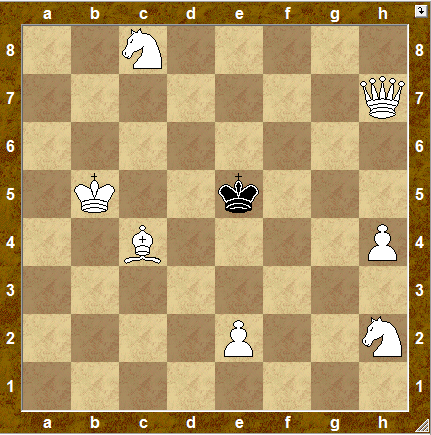


1. Ca3 забрать поле на e7

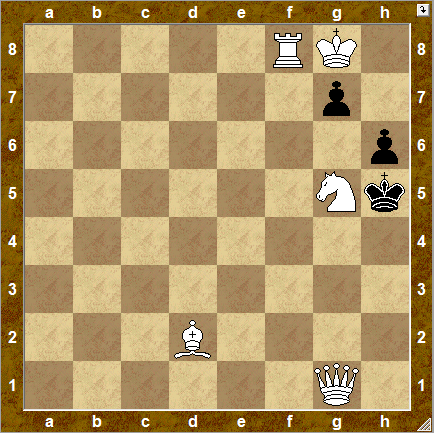
Далее мат Фb2 или d2



1. Фf6

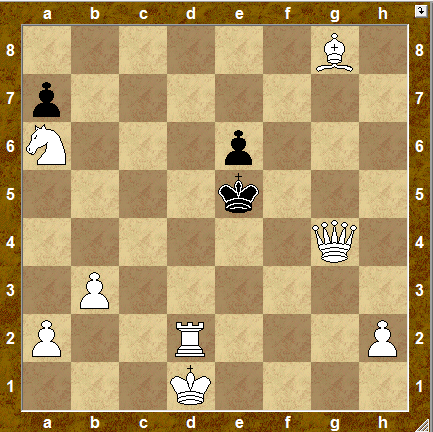


1. e3

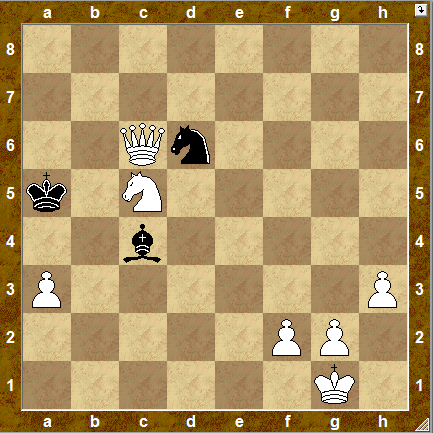


1. Фe3 (мат ферзем или на e8 или на h3)

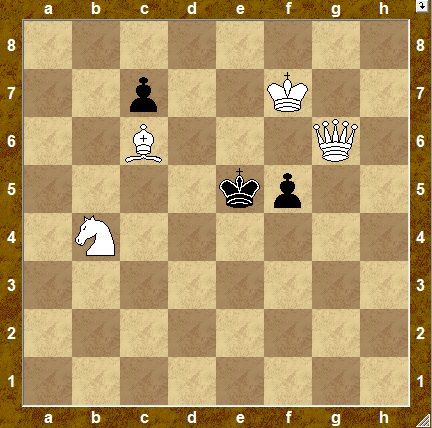
Мат в 2 хода.



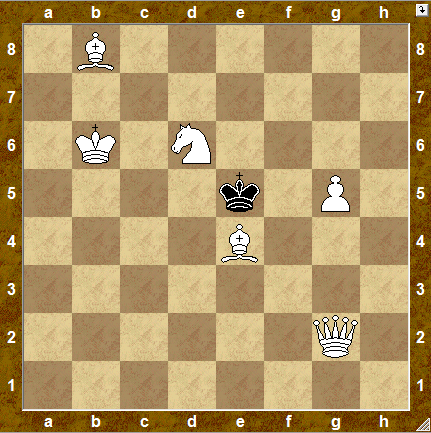
1. Лd6 жертва с нападением на е6



1. Крh2 или пешкой пойти...цугцванг



1. Фg1



1. Фe2